

ZA OBJAVU

Dream Glitcher izlazi 11. studenoga na Steamu za PC i Mac

Ručno crtana psihološka cyberpunk avantura studija DeepCreek Studio iz Novske vodi igrače u sjećanja androida Lune.

NOVSKA, listopad 2026. – Hrvatski studio Deep Creek Studio iz Novske najavljuje izlazak igre Dream Glitcher na Steamu 11. studenoga 2026. u 11:00 sati za Windows PC i macOS. Igra je ručno crtana 2D point-and-click avantura koja spaja psihološki misterij, cyberpunk atmosferu i interaktivno pripovijedanje.

Igrač preuzima ulogu znanstvenika koji ulazi u svijest androida Lune kako bi istražio njezina fragmentirana sjećanja i neobjašnjive emocionalne promjene. Kroz istraživanje ručno crtanih lokacija, dijaloge, zagonetke i izbore, otkriva se priča o identitetu, percepciji i granici između čovjeka i stroja.

Verzije za iOS, Android i Xbox najavljene su do kraja 2026. godine. Dream Glitcher moguće je već sada pronaći na Steamu.

AUTORI I RAZVOJNA VIZIJA

Povodom izlaska igre na Steamu, autor igre Marko Banjac izjavio je:

> „Dream Glitcher od početka zamišljamo nečim većim od klasične point-and-click avanture. To je zapravo projekt koji povezuje tri inovacijska sloja: introspektivni narativ videoigre, AI psihomodul za analizu ponašanja igrača i prilagodbu narativnog iskustva te Deep Tool, naš vlastiti modularni alat za stvaranje interaktivnih priča.“
>
> **Marko Banjac** / autor igre

AUTORI I RAZVOJNA VIZIJA

Jedan od producenata i suosnivača studija, Gordan Sremec, nastavlja:

> „Željeli smo ovom igrom stvoriti svijet u kojem igrač nije samo promatrač ili sudionik nego istovremeno postaje i oblikovatelj radnje. Svaka njegova odluka otvara prostor za drugačije tumačenje priče, likova i vlastitog iskustva."
>
> **Gordan Sremec** / producent i suosnivač Deep Creek Studija

Saša Vidmar, direktor Deep Creek Studija, zaključuje:

> „Dream Glitcher će do kraja godine biti dostupan i na iOS, Android i Xbox platformama. Ali naša ambicija nadilazi razvoj samo videoigara. Želimo iz inkubatora u Novskoj nastaviti graditi kreativni i tehnološki ekosustav videoigara koje će, uz zabavnu komponentu, otvoriti neke nove primjene u edukaciji kroz svijet tzv. ozbiljnih igara."
>
> **Saša Vidmar** / direktor Deep Creek Studija

O STUDIJU DEEP CREEK STUDIO

Deep Creek Studio je neovisni razvojni studio iz Novske koji razvija Dream Glitcher i modularni narativni alat Deep Tool. Studio djeluje iz poduzetničkog inkubatora u Novskoj i usmjeren je na interaktivne priče, tehnološke inovacije i nova područja primjene videoigara.

EU SUFINANCIRANJE PROJEKTA

Projekt „Dream Glitcher – razvoj inovativne narativne videoigre i produkcijskog alata za izradu videoigara" (PK.1.1.08.0181) provodi se kroz poziv „Inovacije novoosnovanih MSP-ova" u okviru Programa Konkurentnost i kohezija 2021.–2027., uz sufinanciranje Europske unije. Ukupna vrijednost projekta iznosi 182.044,47 EUR, od čega EU potpora iznosi 129.037,13 EUR.

Sadržaj ove objave isključiva je odgovornost društva Deep Creek Studio d.o.o. Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova te ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija ni Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

KONTAKT ZA MEDIJE
info@deepcreekstudio.com

store.steampowered.com/app/4916290/



Financira Europska unija



REPUBLIKA HRVATSKA
Ministarstvo gospodarstva